

## Escape Games – die etwas andere Art, die Bibliothek kennenzulernen



Escape-Game 1

### **GEFANGEN IN DER MAGISCHEN BIBLIOTHEK**

Ziel: Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer wiederholen anhand eines Escape-Games die **Interessenskreise** ihrer (Schul-)Bibliothek.

Inhalt: Die Kinder wurden bei der Suche nach dem Lebenselixier in der magischen Bibliothek des Zauberers Merlin eingesperrt. Bis zum ersten Sonnenstrahl müssen sie das geheime Wort finden, das die Tür wieder öffnet.

Zielgruppe: 4. und 5. Klasse Grundschule

Maximale Gruppengröße: 6 Kinder

Dauer: ca. 60 Minuten

Vorbereitungszeit: 5 – 10 Minuten

Nachbereitungszeit: Die Kinder können in ihrem Eifer auch mal ganze Regale ausräumen. Deshalb sollte man sich genügend Aufräumzeit einplanen, falls man zwei Gruppen hintereinander spielen lassen möchte.

Zusätzliches Material notwendig? Nein, aber wenn gewünscht, ein kleines Geschenk für jedes Kind.

Link zum Erklärvideo:



Das Geheimnis der Mumie  
eingesperrt in der Bibliothek

Escape Game  
des Amtes für Bibliotheken und Lesen



Escape Game 2

## **DAS GEHEIMNIS DER MUMIE – EINGESPERRT IN DER BIBLIOTHEK**

Ziel: Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer erfahren die Bibliothek als besonderen Raum, entdecken dabei verschiedene Medien und

erkunden bislang unentdeckte Ecken der Bibliothek.

Inhalt: Die erwachte Seele des Pharaos sperrt die Bibliothekstür zu und die Kinder müssen Rätsel lösen, um den Schlüssel zu finden.

Zielgruppe: 5. Klasse Grundschule und 1. Mittelschule

Maximale Gruppengröße: 8 Kinder

Dauer: ca. 80 Minuten

Vorbereitungszeit: 30 Minuten (alle benötigten Materialien überprüfen und an den richtigen Platz stellen)

Nachbereitungszeit: 30 Minuten (alle Materialien wieder in die richtigen Kisten legen, kontrollieren, ob alles da ist, Medien aufräumen, ...)

Zusätzliches Material notwendig? Schmierzettel für Notizen, Bleistifte, bei Bedarf Fotokopien

## Löst die Rätsel und findet das Gegenmittel!



Escape Game des Amtes für Bibliotheken und Lesen

**Ziel:** Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer lernen die Bibliothek als Experimentier-Ort kennen.

**Inhalt:** Eine berühmte Wissenschaftlerin hat die Kinder im Labor eingeschlossen und will sie nun schrumpfen. Die Kinder suchen nach dem Gegenmittel, das sie selbst zusammenmischen müssen.

**Zielgruppe:** 4. und 5. Klasse Grundschule

**Maximale Gruppengröße:** 10 Kinder

**Dauer:** ca. 60 Minuten

**Vorbereitungszeit:** 20 Minuten, Zitronensaft, Himbeersaft/anderen roten Saft herrichten; Becher bereitstellen; alle benötigten Unterlagen an den dafür vorgesehenen Platz stellen; Schreibtisch aufbauen, Müllkübel unter den Tisch stellen.

**Nachbereitungszeit:** 20 Minuten: benutzte Gefäße ausspülen; kontrollieren, ob alle Behälter verschlossen sind, alle Unterlagen kontrollieren, beschriebene laminierte Folien mit Schwamm löschen; alle Unterlagen wieder einräumen.

**Zusätzliches Material notwendig?** Zitronensaft (halbe Zitrone auspressen, Saft sieben und in kleines Fläschchen füllen, Himbeersaft/Tee/anderen Saft roten herrichten, Becher für alle Kinder bereitstellen; Duft bereitlegen (Parfum, Raumspray, ...), Arbeitsblätter bei Bedarf fotokopieren, Schmierblätter

## GEMEINSAM IST MAN STARK: FEUERWEHR



Escape Game des Amtes für Bibliotheken und Lesen

Ziel: Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer lernen anhand eines Escape-Games die Tätigkeiten der Feuerwehr kennen.

Inhalt: Bei einem Probetraining bei der Feuerwehr können die Kinder ihr Wissen über Feuer, ihren Mut, ihr Geschick und ihre Teamfähigkeit unter Beweis stellen. Um zu der Urkunde in der Schatzkiste zu kommen, müssen sie die Rätsel lösen.

Zielgruppe: 4. und 5. Klasse Grundschule

Gruppengröße: 3-6 Kinder

Dauer: ca. 45 Minuten

Vorbereitungszeit: 10 Minuten

Nachbereitungszeit: 10 Minuten

Zusätzliches Material notwendig? Evtl. Tablet oder Handy

## BACK TO SCHOOL



Escape Game des Amtes für Bibliotheken und Lesen

**Ziel:** Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer wiederholen anhand eines Escape-Games den Schulstoff aus der zweiten Klasse und erzählen von den vergangenen Sommerferien. Die Kinder können sich auf das neue Schuljahr einstellen.

**Inhalt:** Die Kinder finden auf ihrem Platz eine Schatzkiste, die mit vielen Schlössern verschlossen ist. Gemeinsam müssen sie die Rätsel lösen, um die Schatzkiste öffnen zu können.

**Zielgruppe:** 3. Klasse Grundschule

**Gruppengröße:** 3-6 Kinder

**Dauer:** ca. 45 Minuten

**Vorbereitungszeit:** 10 Minuten

**Nachbereitungszeit:** 10 Minuten

**Zusätzliches Material notwendig?** Tablet oder Handy

„Feuerwehr“ und „Back to school“ werden in einer Kiste verliehen.

Ansprechperson:

Evi Schweigkofler

[Evi.Schweigkofler@provinz.bz.it](mailto:Evi.Schweigkofler@provinz.bz.it)